

Metodología de Solución de un Problema

I. Capítulo 1. – ¿Qué es un problema?

- a. Fases de la metodología de solución de problemas.
- b. ¿En qué consiste un algoritmo?
- c. Características de los algoritmos
- d. Medios de expresión de un algoritmo

II. Diagrama de Flujos

- a. Definición de Diagrama de flujo.
- b. Símbolos utilizados
- c. Estructura básica de un diagrama de flujo
- d. Estructuras condicionales
- e. Software para elaboración de Diagramas de Flujo
- f. Utilidad del software para diagramas de flujo.

III. Ofimática II.

- a. Herramientas de Ofimática Avanzada
 - i. Word
 - ii. Excel
 - iii. PowerPoint.

IV. Ética Informática.

- a. Delitos computacionales.
- b. Aspectos legales.
- c. Hackers
- d. Crackers.
- e. Seguridad informática para la familia